



Asignatura / Materia	Fecha / Entrega	Descripción de la Actividad
Educ. Física	06-10-2026	Circuitos de agilidad: Realiza ejercicios por estaciones en orden creciente de complejidad, mejorando su coordinación, velocidad de reacción y toma de decisiones, manteniendo el orden y la atención durante la clase.
Robótica	07-10-2026	Bienvenidos a MakerLab I Reconocimiento de piezas K'NEX, Formas y conectores, Organización y cuidado del kit. Explorar, clasificar y realizar uniones simples con las piezas del kit K'NEX para reconocer sus características, comprender su función básica y practicar su correcta organización y cuidado.
Orientación	08-10-2026	Colorear dibujos relacionados con el ser cristiano, bautizados y discípulos de Jesucristo.
Ciencias Naturales	09-10-2026	Actividad en clase 1 Contenido: El día, la semana, el mes y el año.
Música	13-10-2026	Tema: Altura y espacio del sonido musical. Actividad en clase. Ejercicios en el cuaderno pentagramado, juegos lúdicos.
Robótica	14-10-2026	¡Bienvenidos a Scratch! Introducción a la programación, Lenguajes de programación, Interfaz de Scratch, Gestión de personajes y fondos. Explorar la interfaz de Scratch y gestionar personajes y fondos para reconocer sus principales áreas de trabajo y comprender cómo se organizan las instrucciones dentro de un proyecto digital.
Orientación	15-10-2026	Dibujar y colorear a Dios hablándonos a través de la Biblia.
Educ. Física	20-10-2026	Prueba de atletismo: técnica de carrera, posiciones de salida, velocidad 100mts.
Educ. Física	20-10-2026	Coordinación óculo-manual y dinámica: Ejecuta lanzamientos, saltos con vallas y recepciones de balón con manos y pies en diversas variantes de ejercicios prácticos.
Música	20-10-2026	Tema: Intensidad del sonido y timbre. Actividad en clase. Canto y entonación de notas musicales, actividades en el cuaderno de música.
Inglés	21-10-2026	Tarea #1 - Preguntas de Cultura General en Inglés.
Robótica	21-10-2026	Scratch en Acción: Eventos y Movimientos Básicos. Bloques de eventos, Bandera verde y clic en objetos. Bloques de movimiento. Secuencias de programación. Programar secuencias sencillas con bloques de eventos y movimiento para controlar el desplazamiento de un personaje en Scratch y comprobar cómo cada evento inicia una acción determinada.
Orientación	22-10-2026	Colorear dibujos relacionados con Dios como nuestro Creador y Padre.
Educ. Física	27-10-2026	Resistencia aeróbica: Ejecuta actividades de larga duración y baja intensidad en niveles de complejidad progresiva, manteniendo un ritmo constante y una actitud activa.
Música	27-10-2026	Tema: El ritmo corporal (Polirritmia). Actividad en clase. Juegos lúdicos. Esquema corporal y sonoridad.
Ciencias Sociales	28-10-2026	Evaluación 1 Cultura General. Contenido: Tarea 1, 2 y 3.



U.E. Camoruco
Año escolar 2026-2027
Plan de Evaluación

2do grado "A"
1er Lapso

Asignatura / Materia	Fecha / Entrega	Descripción de la Actividad
Inglés	28-10-2026	Proyectos orales en Inglés (Diálogos, dinámicas o juegos didácticos, roleplays, entre otros). 1er Periodo
Robótica	28-10-2026	Geometría en Movimiento: Giros y ángulos en Scratch. Giros y ángulos, dirección y estilos de rotación, rebote en los bordes, mensajes entre objetos. Programar un personaje para cambiar su dirección mediante mensajes enviados desde botones, utilizando ángulos y estilos de rotación para controlar su orientación y comprobar el funcionamiento del programa.
Matemáticas	29-10-2026	Taller 1. Contenidos: Series numéricas. Números naturales hasta la unidad de mil. Valor de posición. Orden y redondeo en los números naturales.
Orientación	29-10-2026	Rasgos 1 (Comportamiento, uniforme, participación, orden, hábitos, puntualidad, responsabilidad, respeto)
Lenguaje	30-10-2026	Evaluación Plan Lector. Libro: "El niño que pintó el mundo" Autor: Javier del Amo. Páginas: Todo el libro. (páginas 4 hasta la 70)
Ciencias Naturales	02-11-2026	Evaluación de periodo 1. Exposición. Contenido: Animales invertebrados y animales vertebrados.
Educ. Física	03-11-2026	Prueba de atletismo: pruebas de fondo, carrera de velocidad y relevos.
Lenguaje	03-11-2026	Evaluación de periodo 1. Contenido: La comunicación cotidiana. Situaciones comunicativas. Expresiones locales. La narración. La descripción.
Música	03-11-2026	Tema: Figuras musicales. Actividad en clase. Ejercicios de dibujo, juegos lúdicos, actividades en el cuaderno pentagramado.
Ciencias Sociales	04-11-2026	Evaluación de periodo 1. Contenido: La familia y sus funciones.
Robótica	04-11-2026	Párrafos en Word. Opciones de párrafo. Participación en los diversos momentos de la clase haciendo aportes sobre los temas que se trabajan. Aplicar las opciones de párrafo en un texto sencillo desde Word.
Matemáticas	05-11-2026	Evaluación de periodo 1. Contenidos: Series numéricas. Números naturales hasta la unidad de mil. Valor de posición. Orden y redondeo en los números naturales. Números ordinales.
Orientación	05-11-2026	Realizar un dibujo del Pecado Original
Ciencias Naturales	06-11-2026	Elaboración "Bitácora de fauna" 1. Contenido: Los animales invertebrados.
Ciencias Naturales	06-11-2026	Tareas 1, 2 y 3.
Ciencias Naturales	06-11-2026	Revisión de cuaderno 1.
Ciencias Naturales	06-11-2026	Rasgos Personales 1.
Ciencias Sociales	06-11-2026	Tareas Cultura General 1, 2 y 3. Tareas 1, 2 y 3.
Ciencias Sociales	06-11-2026	Actividades de arte 1.



U.E. Camoruco
Año escolar 2026-2027
Plan de Evaluación

2do grado "A"
1er Lapso

Asignatura / Materia	Fecha / Entrega	Descripción de la Actividad
Ciencias Sociales	06-11-2026	Revisión de cuaderno 1.
Ciencias Sociales	06-11-2026	Rasgos Personales 1.
Educación Física	06-11-2026	Rasgos Personales: Mantiene el uniforme correctamente, mantiene una actitud de compañerismo y realiza los ejercicios de manera correcta y siguiendo las instrucciones del profesor.
Inglés	06-11-2026	Evaluación de 1er Periodo: Taller individual. Contenido: verbos de rutinas, partes de la escuela, preguntas de información, presente simple para rutinas.
Inglés	06-11-2026	Actividades de 'Listening y Speaking' del libro. 1er periodo
Lenguaje	06-11-2026	Metodologías 1.
Lenguaje	06-11-2026	Caligrafías 1.
Lenguaje	06-11-2026	Tareas 1, 2 y 3.
Lenguaje	06-11-2026	Revisión de cuaderno 1.
Lenguaje	06-11-2026	Rasgos Personales 1.
Matemáticas	06-11-2026	Metodologías 1.
Matemáticas	06-11-2026	Tareas 1, 2 y 3.
Matemáticas	06-11-2026	Actividades en clase 1.
Matemáticas	06-11-2026	Revisión de cuaderno 1.
Matemáticas	06-11-2026	Rasgos Personales 1.
Música	06-11-2026	Revisión del cuaderno de música. Conjunto de actividades que serán revisadas semanalmente.
Música	06-11-2026	Rasgos académicos: Respeto a la clase y a los compañeros, puntualidad, uso correcto del uniforme, participación.
Robótica	06-11-2026	RASGOS PERSONALES 1.
Educ. Física	10-11-2026	Efectuará el test de velocidad, recorriendo la distancia impuesta por el profesor en el menor tiempo posible, con una postura correcta y una actitud responsable.
Robótica	11-11-2026	Direcciones y Ejes de Coordinadas Plano cartesiano, uso de coordenadas, posición y desplazamiento de objetos. Dirección de personajes. Programar el desplazamiento de un personaje mediante las coordenadas "X" y "Y" para controlar su posición dentro del escenario y comprobar cómo cambian sus valores durante el movimiento.
Educ. Física	17-11-2026	Fuerza y acondicionamiento: Realiza ejercicios de fuerza (flexión y extensión de codo, saltos y extensión de rodilla) de manera ordenada, respetuosa y técnica.
Inglés	18-11-2026	Tarea #2 - Preguntas de Cultura General en Inglés.
Inglés	18-11-2026	Proyectos orales en Inglés (Diálogos, dinámicas o juegos didácticos, roleplays, entre otros). 2do Periodo
Robótica	18-11-2026	Modificando personajes y disfraces. Editor gráfico de Scratch, modificación de personajes, creación y uso de disfraces, transiciones y animación visual. Modificar personajes y programar cambios entre sus disfraces utilizando el editor gráfico y bloques de apariencia para crear transiciones y generar una animación visual en Scratch.
Orientación	19-11-2026	Colorear un Dibujo de La primera Navidad.
Educ. Física	24-11-2026	Prueba de atletismo: pruebas de fondo, carrera de velocidad y relevos.



Asignatura / Materia	Fecha / Entrega	Descripción de la Actividad
Música	24-11-2026	Tema: Canto coral. Actividad en clase. Ejercicios prácticos de entonación y canto.
Inglés	25-11-2026	Evaluación de 2do Periodo: Interrogatorio individual. Contenido: fechas y días festivos, meses, -wh questions, preposiciones de tiempo (in, on, at)
Robótica	25-11-2026	Diálogos, Tiempos y Tamaños. Programación de diálogos, control de tiempos de espera, tamaño de personajes, sincronización entre objetos. Programar una conversación entre personajes utilizando bloques de diálogo, tiempos de espera y cambios de tamaño para organizar sus intervenciones y lograr una secuencia sincronizada en Scratch.
Ciencias Sociales	26-11-2026	Evaluación 2 Cultura General. Contenido: Tareas 4, 5 y 6.
Orientación	26-11-2026	Cuaderno 2 (Corrección de anotaciones realizadas en el cuaderno en clase)
Matemáticas	27-11-2026	Evaluación final. Contenidos: Adición con números naturales y sus propiedades. Sustracción con números naturales.
Ciencias Naturales	30-11-2026	Evaluación final. Exposición. Contenido: Los animales vertebrados. Los animales invertebrados y La fauna.
Educ. Física	01-12-2026	Biomecánica del lanzamiento: Participa en actividades prácticas de tiro al aro y lanzamientos de béisbol, aplicando la fuerza máxima y corrigiendo constantemente la postura corporal.
Educ. Física	01-12-2026	Prueba de atletismo: pruebas de fondo, carrera de velocidad y relevos. Actividad práctica de baloncesto, ejecutando ejercicios aprendidos y movimientos correctos.
Lenguaje	01-12-2026	Evaluación Final. Contenidos: Las instrucciones. Textos expositivos. Textos epistolares. Juegos de palabras.
Música	01-12-2026	Tema: Prueba final de lapso. Prueba final de lapso. Presentación de Acto de Navidad.
Ciencias Sociales	02-12-2026	Evaluación final. Contenido: Deberes y derechos de los niños y niñas.
Orientación	03-12-2026	Rasgos 1 (Comportamiento, uniforme, participación, orden, hábitos, puntualidad, responsabilidad, respeto)
Ciencias Naturales	04-12-2026	Elaboración "Bitácora de fauna" 2. Contenido: Los animales vertebrados. La fauna.
Ciencias Naturales	04-12-2026	Revisión de cuaderno 2.
Ciencias Naturales	04-12-2026	Tareas 4, 5 y 6.
Ciencias Naturales	04-12-2026	Rasgos Personales
Ciencias Sociales	04-12-2026	Tareas Cultura General 4; 5 y 6.
Ciencias Sociales	04-12-2026	Tareas 4, 5 y 6.
Ciencias Sociales	04-12-2026	Rasgos Personales 2.
Inglés	04-12-2026	Revisión del libro de Inglés 1er y 2do Periodo - Conjunto de actividades que serán revisadas quincenalmente.
Inglés	04-12-2026	Segmento práctico del libro "Self Evaluation" - Ejercicios de refuerzo de cada unidad. 1er y 2do Periodo



U.E. Camoruco
Año escolar 2026-2027
Plan de Evaluación

2do grado "A"
1er Lapso

Asignatura / Materia	Fecha / Entrega	Descripción de la Actividad
Inglés	04-12-2026	Rasgos académicos 1er y 2do periodo: Respeto a la clase y a los compañeros, puntualidad, uso correcto del uniforme, participación.
Lenguaje	04-12-2026	Metodologías 2 y Caligrafías 2.
Lenguaje	04-12-2026	Tareas 4, 5 y 6.
Lenguaje	04-12-2026	Revisión de cuaderno 2.
Lenguaje	04-12-2026	Rasgos Personales 2.
Matemáticas	04-12-2026	Metodologías 2.
Matemáticas	04-12-2026	Tareas 4, 5 y 6.
Matemáticas	04-12-2026	Revisión de cuaderno 2.