

GUÍA VISUAL DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA

U.E. Camoruco | Educación Media General (2do y 3er Año)

Materia: Robótica | Primer Lapso – Clase N° 1: Introducción a la IA y Prompt Engineering

Docente: Prof. José G. Salas

1. EL ECOSISTEMA DE LAS INTELIGENCIAS

El desarrollo tecnológico y tecnológico actual exige una visión integral de nuestras capacidades. Entender cómo la Inteligencia Artificial se complementa con las dimensiones humanas es el primer paso para un uso responsable y efectivo de la tecnología.

- **Humana:** Capacidad biológica de razonar, reflexionar, adaptarse a cambios y construir juicios éticos.
- **Espiritual:** Sentido trascendente de propósito, alineación con valores éticos y visión comunitaria profunda.
- **Financiera:** Administración estratégica del capital, análisis de rentabilidad, ahorro y sostenibilidad económica.
- **Múltiple:** Diversidad de talentos (Howard Gardner): lógico, espacial, cinestésico, musical y lingüístico.
- **Emocional:** Gestión consciente de impulsos propios, empatía social, resiliencia y liderazgo humano.
- **Artificial (IA):** Modelos computacionales que procesan lenguaje, generan contenido y automatizan decisiones.

2. ASISTENTES CONVERSACIONALES CLAVE

En el ámbito de la automatización y la investigación, existen diferentes modelos de lenguaje (LLMs) optimizados para tareas específicas:

Plataforma	Enfoque Principal	Fortalezas Visuales y Analíticas
Grok (xAI)	Actualidad X	Análisis de datos en tiempo real con perspectiva analítica directa y sin rodeos formales.
ChatGPT (OpenAI)	Versatilidad	Generación de textos persuasivos, lluvia de ideas, código, síntesis y razonamiento general.
Claude (Anthropic)	Precisión Ética	Procesamiento de documentos extensos, redacción fluida, razonamiento matizado y seguridad.
Gemini (Google)	Multimodal	Integración nativa con el entorno Google Workspace, análisis visual, de código y búsquedas web.

3. SUITE DE PRODUCTIVIDAD Y CREATIVIDAD DIGITAL

Herramientas complementarias para acelerar el flujo de trabajo en proyectos de robótica y tecnología:

- **QuillBot:** Parafraseo y pulido gramatical de textos.
- **Lovable:** Desarrollo visual y ágil de webs y landing pages.
- **NotebookLM:** Síntesis fundamentada en fuentes propias y análisis documental.
- **Flow:** Automatización de flujos y tareas sin código.
- **Gamma:** Generación rápida de diapositivas y presentaciones estructuradas.

4. INGENIERÍA DE PROMPTS: EL ARTE DEL DIÁLOGO PRECISO

¿Qué es un Prompt?

Es la instrucción estructurada que define el rol, contexto, objetivo y formato que la IA necesita para entregarte resultados útiles, evitando respuestas genéricas o ambiguas.

METODOLOGÍA DASH LATAM: Método IDEAL

Metodología práctica para estructurar solicitudes eficientes:

Sigla	Elemento	Descripción
I	Instrucción	Objetivo claro y verbo directo.
D	Detalle	Contexto, datos y condiciones.
E	Ejemplo	Muestra del estilo esperado.
A	Audiencia	A quién se dirige la respuesta.
L	Límites	Extensión, tono o formato.

METODOLOGÍA CENTEIA: Método ROCE

Framework avanzado para la definición de roles y escenarios contextuales:

Sigla	Elemento	Descripción
R	Rol	Personalidad experta que asume la IA.
O	Objetivo	La meta o entregable solicitado.

Sigla	Elemento	Descripción
C	Contexto	Situación del proyecto escolar o tecnológico.
E	Ejecución	Forma de salida (tabla, lista, código, resumen).

5. RUTA VISUAL: CONSTRUCCIÓN DE IMAGEN Y PROYECTOS DE EMPRENDIMIENTOS

Paso a paso para la estructuración y presentación de proyectos tecnológicos escolares:

1. **Estrategia (Branding & Eslogan):** Definición de valores del proyecto, paleta de colores cromática y frase lema memorable.
2. **Diseño Visual (Identidad Gráfica - Logotipo):** Creación del isotipo y logotipo vectorial optimizado para proyectos tecnológicos y presentaciones.
3. **Difusión (Flyers Promocionales):** Piezas de difusión institucional con jerarquía visual: gancho, propuesta y llamado a la acción.
4. **Audiovisual (Video Promocional):** Guion y producción audiovisual corta: Gancho (3s) + Valor/Solución (20s) + CTA final (7s).
5. **Conversión (Landing Page de Proyecto):** Página web puntual y directa con botón de enlace directo para presentación interactiva.

U.E. CAMORUCO - CIENCIA Y TECNOLOGÍA

Clase N° 1 de Robótica (Primer Lapso) – Bienvenidos al apasionante mundo de la Inteligencia Artificial y la Robótica Educativa.

Docente especialista: Prof. José G. Salas.